

COMUNE DI S. ANTONIO ABATE*Avviso di gara - Refezione scolastica scuole dell'infanzia***1. COMUNE DI S. ANTONIO ABATE (PROVINCIA DI NAPOLI)*****P.zza Vittorio Emanuele – Tel.081-8796093 – fax 0818797793******AREA AMMINISTRATIVA. –UFFICIO POLITICHE SOCIALI –
AVVISO DI GARA***

2. Procedura di aggiudicazione prescelta: procedura aperta
3. Descrizione del servizio: Refezione scolastica scuole dell'infanzia .
4. Luogo di esecuzione del servizio: plessi scolastici.
5. Il servizio riguarda l'anno scolastico 2007/2008
6. documenti contrattuali e documenti complementari – condizioni per ottenerli:
Il bando, il capitolato, unitamente al modello di istanza e di autodichiarazione, sono disponibili sul sito www.comune.santantonioabate.na.it e www.appalti pubblici.it ovvero presso Ufficio Politiche Sociali tel. 081/8738602 – fax 081/8797793;
7. a) Termine ricezione offerte: 13/08/2007; b) indirizzo: vedi punto 1;
c) lingua: italiana
8. Persone ammesse ad assistere all'apertura offerte: chiunque sia interessato.
9. a) seduta pubblica; b) apertura offerta: presso Ufficio segreteria il 17/08/2007 alle ore 10,00.
10. Cauzione provvisoria: 2% base di gara . definitiva 10% o maggiore dell'importo di aggiudicazione
11. Finanziamento: fondi bilancio comunale; pagamento entro 60 giorni data presentazione fattura
12. Raggruppamenti: secondo la disciplina art. 37 D.Lgs. 163/2006.
13. Requisiti, modalità di formulazione e presentazione dell'offerta sono riscontrabili dal bando integrale e dal capitolato speciale di appalto.
14. Criterio di aggiudicazione: offerta economicamente più vantaggiosa ai sensi dell'art.83 Dlgs163/2006. Il prezzo a base d'asta è di €. 1.90 oltre IVA per singolo pasto. Il valore presunto dell'appalto è di €. 128.250,00
15. Altre indicazioni

In caso di offerte uguali si procederà ai sensi dell'art.77 del Regio Decreto 23/5/24 n.827

Le spese contrattuali conseguenti sono a carico dell'aggiudicatario

Responsabile del procedimento: Sig.Giovanni D'Auria

IL CAPO AREA AMMINISTRATIVA

Dr. Vincenzo Smaldone

